

## 数値プロセッサ使用による数学ライブラリの改良

秦野 和郎・宮 小元・竹松 英夫

### Improvement of Mathematical Library by making use of the Numerical Co-Processor

Kazuo HATANO, Gong Xiao YUAN and Hideo TAKEMATSU

The 16 bits Personal Computers using i8086/i8087 are widely used. The FORTRAN compiler employed on these Personal Computers only support up to double Precision variables. The registers of i8087 are 80 bits length. We can make better many mathematical libraries if we use i8087 effectively. We tried to make better some mathematical libraries using i8087 on our MULTI 16 personal computer.

#### 1, まえがき

最近 Intel 系の CPU を使用する16ビットパソコンの基本ソフトウェアが非常に豊富に供給されるようになってきた。数値計算用の FORTRAN だけに限っても6種類以上を数えることができる (MS-FORTRAN, DR-FORTRAN, Pro FORTRAN, ai-FORTRAN86, R/M FORTRAN, PC-FORTRAN など)。それらのコンパイラの殆んどは ANSI FORTRAN-77規格に基づいており一部はフルセット仕様になっている。i8086の最大の壁であった一変数64KBの制限も新しいバージョンでは取り払われてきている。

過去数十年、数値計算用の言語としては専ら FORTRAN が使われてきた。この傾向は今後も変わらないと思われる。最近では大規模な科学技術計算にスーパーコンピュータが使われているが、言語としてはやはり FORTRAN が使われている。そのみか機種によってはユーザーに解放されているのは FORTRAN だけである。スーパーコンピュータを使用するには FORTRAN でプログラムを書かざるを得ない状況である。

従来、科学技術計算をするには共同利用の大型計算機を使う必要があった。現在でも数 MB 以上の主記憶を必要とし大量の計算を要するときは共同利用の大型計算機に頼らざるを得ない。しかし大型計算機を数秒程度しか使わないような小規模な計算は現在ではパソコンで十分に処理できる。又パソコンは共同利用の大型計算機に比較して使い勝手が非常によい。

共同利用の計算機利用者が、使用する計算機をパソコンに切り換えようとするときいくつかの困難に遭遇す

る。その一つはパソコンではライブラリが非常に乏しい事である。最近では処理系によってはグラフィックパッケージ、数学ライブラリが市販されるようになってきたがまだ十分とは言えない (Pro FORTRAN における GRAP-PC, PLOT-PC, CORE-PC, TOOL-PC, MATH-PC など)。しかし大型計算機上で開発された数学ライブラリは FORTRAN で書かれていればパソコン上で殆んど無修正で動く。従ってこの面での困難は大型計算機で使われているプログラムをソースの形で入手できれば問題は少ない。

ところで i8086はそれ単独では非常に魅力の乏しい計算機であるが数値プロセッサ i8087と一緒に使うとその組合せは非常に興味ある計算機に一変する。その機能を適切に使えばプログラムライブラリの多くは若干の修正により、より高精度にする事が可能である。

ここでは i8087の特長を有効に生かすべく数学ライブラリの一部を高精度化する事を試みた。このためにはアセンブラの使用を必要とするので互換性という点では後退であるが今後 Intel 系の CPU が高性能化し広く普及する可能性が高いのでこのような試みは意義があると思われる。

#### 2, 16ビットパソコンによる数値計算の環境

一部の例外を除き現在市販されている16ビットパソコンは CPU に i8086又は i8088を使いオプションとして数値プロセッサ i8087を使えるようになっている。

モニタとしては CP/M-86, MS-DOS などを使う事ができ、その下で数種類の FORTRAN コンパイラやアセンブラが動く。

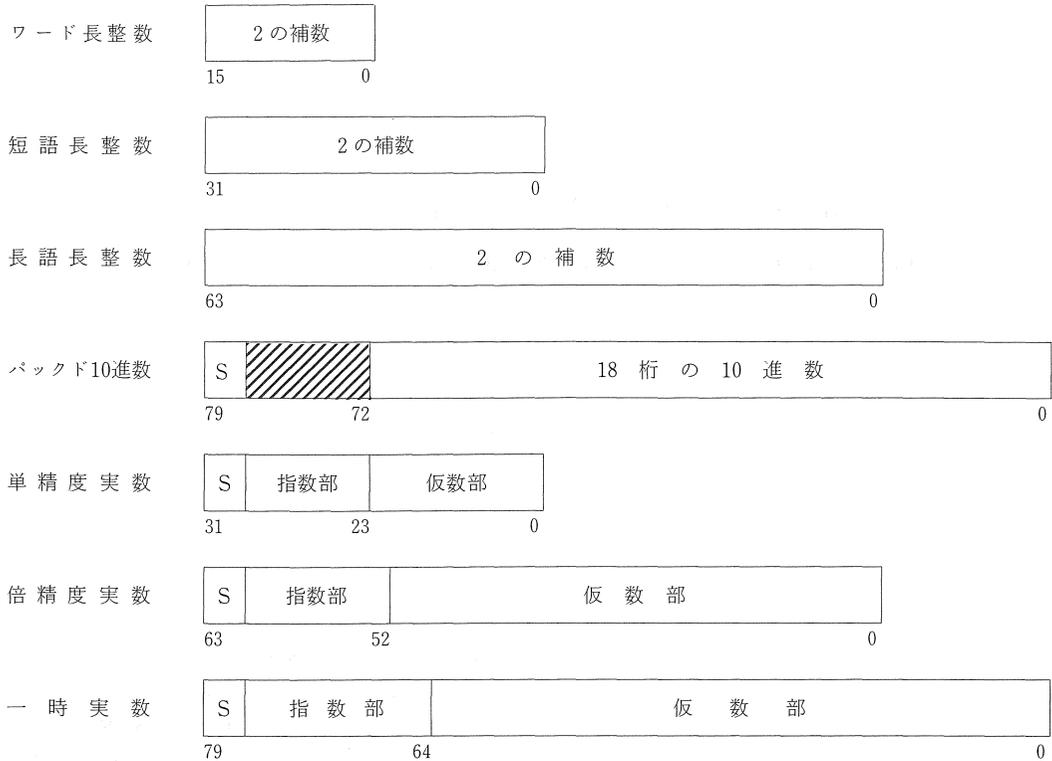


図1 i8087のデータ形式

ここで使用したのは三菱電機製の MULTI 16 である。既に旧式の部類に属するが CPU としては i 8088 を使い数値プロセッサ i 8087 を使えるようになっている。CP/M-86 Ver2.2 が動きその下でマイクロソフト社の MS-FORTRAN Ver3.13, マクロアセンブラ MACRO-86 Ver3.10 が動く。科学技術計算用のプログラム開発の環境としては一応の水準に達していると思う。

i 8086 / i 8088 には演算レジスタとして 16 ビット / 語の汎用レジスタが 4 個ある (AX, BX, CX, DX レジスタ)。この 4 個のレジスタですべての計算を行う。これでは機械命令で直接実行できるのは 16 ビット以下の整数の加減乗除算までである。

大型計算機は普通、32 ビット以下の整数の加減乗除算、32 ビット及び 64 ビットの浮動小数点数の加減乗除算を行う機械命令を持っている。科学技術計算ではその程度の機能が最低限必要とされる。i 8086 / i 8088 のみを使うパソコンではこれらの計算をすべてソフトウェアで行う。FORTRAN ライブラリにそのようなプログラムが含まれている。

このために浮動小数点数の計算に大変に時間がかかり浮動小数点数の計算の比重が高い科学技術計算では非常に具合が悪い。しかしこの困難は数値プロセッサ i 8087

の使用により解決される。

i 8087 は整数 (16, 32, 64 ビットの 3 種類), 10 進数 (18 桁), 単精度 (32 ビット) 及び倍精度 (64 ビット) の実数を扱う事ができるが従来の大型計算機と大きく異なる点では実際の計算をすべて 80 ビット長のレジスタで行う事である (図 1)。この形式は一時実数と呼ばれ指数部 15 ビット, 仮数部 64 ビットの精度を持っている。i 8087 にはこのレジスタが 8 個ある。たとえ 16 ビットの整数でもメモリから i 8087 にロードされる時には 80 ビットに変換してロードされる。逆に 80 ビットのレジスタで行なった計算結果を 16 ビット長の整数としてメモリに格納するときには 80 ビットの数値を 16 ビットに丸めて格納される。

i 8087 のこのような動作を有効に使うと数学ライブラリの一部を高精度化する事ができる。

### 3. 数値プロセッサ使用による数学ライブラリの改良

数値計算の手順の中に積和の計算がしばしばあらわれる。すなわち

$$s = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

の形の計算である。これは連立一次方程式, 固有値問題, 数値積分, 関数値の計算など非常に多くの数学ライブラ

りに出現する。この計算を FORTRAN で普通にコーディングすれば次のようになる。すなわち

```

IMPLICIT REAL * 4 (A-H, O-Z)
DIMENSION A(100), B(100)
....
S = 0.0
DO 10 I = 1, N
S = S+A(I)* B(I)
10 CONTINUE
....

```

図 2

である。このとき  $S=S+A(I) \cdot B(I)$  なる式において  $A(I) \cdot B(I)$  の結果は単精度に丸められて  $S$  に加えられる。従って DO ループを出た後  $S$  には一回の丸めで生ずる誤差の  $N$  倍が累積する事になる。

これを次のようにコーディングしたとする。

```

IMPLICIT REAL * 4 (A-H, O-Z)
REAL * 8 S1
DIMENSION A ( 100 ), B ( 100)
....
S1 = 0.0D0
DO 10 I = 1, N
S1 = S1+DBLE(A(I))* DBLE(B(I))
10 CONTINUE
S = S1
....

```

図 3

ここで DBLE は単精度の数を倍精度の数に変換する組込関数である。

このようにすると積和の計算をすべて倍精度で行なうので丸め誤差の累積は起らない。最後の  $S=S1$  で一度単精度に比めるだけである。このために図 3 のプログラムの方が一般に誤差が小さい。特に  $N$  が大きいときその効果は顕著である。又、大抵の計算機では図 2 のようにコーディングしても図 3 のようにコーディングしても計算時間は殆んど変らない。従って単精度のライブラリの良心的なプログラムは図 3 のようにコーディングしてあるのが普通である。

一方倍精度のプログラムでは通常このような手段をとれない。積和の計算は

```

IMPLICIT REAL * 8 (A-H, O-Z)
DIMENSION A(100), B(100)
....
S = 0.0D0
DO 10 I = 1, 10
S = S+A(I)* B(I)
10 CONTINUE
....

```

図 4

となるがこれを図 3 のような形で改良する事はできない。但し一部の大型計算機では 4 倍精度計算が可能である。そのような計算機では図 4 のようなプログラムを次のように書き変えて誤差を少なくする事ができる。

```

IMPLICIT REAL * 8 (A-H, O-Z)
REAL * 16 S1, T1
DIMENSION A(100), B(100)
....
S1 = 0.0Q0
DO 10 I = 1, N
T1 = A(I)
S1 = S1+T1 * B(I)
10 CONTINUE
S = S1
....

```

図 5

このような事が可能なのは一部の計算機に限られ一般性は少ない。

i 8086 又は i 8088 を使う 16 ビットパソコンにはいくつかの FORTRAN 処理系が市販されているがどの FORTRAN も倍精度数までしか扱かわない。筆者らが使っている MS-FORTRAN でも 80 ビットの数を直接扱う事はできない。

積和の部分だけをサブルーチン化し、それをアセンブラで書けば中間結果を 80 ビットに保持する事ができて積和計算で生ずる丸め誤差の累積を軽減する事ができる。この方針で種々なプログラムを改良する事ができるがここでは LU 分解法により連立一次方程式を解くプログラムにこの方針を適用した例について述べる。

図 6 は LU 分解法で連立一次方程式を解くプログラムである。このプログラム中に積和計算をする部分が 3 ケ所ある。29 行目～31 行目, 53 行目～55 行目及び 64 行目～66 行目である。この部分をサブルーチン化して MACRO-86 で書き中間結果を 80 ビットのままで保持して積和を計

算するプログラムが図8である。この中には二つのサブルーチン NPROA1 及び NPROA2 が含まれている。図7のプログラムはそれら呼び出して LU 分解法により連立一次方程式を解く。

同一の問題を図6の DLUF1A を使って解いた解と、図7の NLUF1A を使って解いた解を比較すると80元程度の連立一次方程式の場合で1~2桁(10進)、精度を改善しうる事がわかった。

#### 4. むすび

i 8086や i 8088を使うパソコンの機械語は非常に複雑でアセンブラの使用は容易でない。又サブルーチンの呼出し手順はFORTRAN 処理系ごとに異なる。アセンブラの使い方もアセンブラ処理系ごとに異なるのである。たとえばMS-FORTRAN(マイクロソフト社製)とDR-FORTRAN(デジタルリサーチ社製)とではサブルーチンの呼出し手順が異なる。又それぞれ対になっているリロケータブルアセンブラはMACRO-86(マイクロソフト社製)及びRASM86(デジタルリサーチ社製)であるがその仕様はかなり異なっている。どちらのアセンブラもまだかなりのバグがあり仕様書通りには動かない。RASM86ではi 8087を使う命令の一部はまだ使うことさえできない。

そのような状況であるからi 8087を使うためのアセンブラプログラミングには相当な困難を伴うが一旦動くプログラムができればそれは有用なライブラリになる。

i 8086はi 80286へと発展しi 80286とi 80287を使うパソコンが最近各社から発売されるようになった。その

ような高性能パソコンの能力を有効に引き出すためには適切なオペレーティングシステムが必要であるがそれは1986年1月現在まだ入手困難である。しかしまもなくXENIXなるオペレーティングシステムが普及すると思われる。i 8087のプログラミングとi 80287のプログラミングとはほとんど同じと言われている。

更にi 80286/i 80287は32ビットプロセッサi 80386/i 80387へと発展し数年後にはそれを使用した非常に高性能の32ビットパソコンが出現すると思われる。i 8087で数値プロセッサの扱いに慣れておけばその技術は相当長い期間活用しうる筈である。

本稿では連立一次方程式を解く一つの例を示したにすぎないが今後種々なプログラムの改良を試みて行く予定である。

#### 参考文献

- 1) 秦野和郎, 宮小元, 竹松英夫: 数値プロセッサ使用による数学ライブラリの改良, 昭和60年度電気関係学会東海支部連合大会, 講演番号484
- 2) 内藤祥雄訳, Stephen P. Morse 原著: 8086入門, システムソフト, 福岡, 1984
- 3) 御牧義訳, John F. Palmer, Stephen P. Morse 原著: 8087入門, 啓学出版, 東京, 1985
- 4) John R. Rice: Matrix Computations & Mathematical Software, McGraw-Hill, New York, 1983

(受理 昭和61年1月25日)

```

A:PIP CON:=B:DLUF1AA1.FOR [N]
  1: C*
  2: C***** DLUF1A ** DLUF1AA1 *****
  3: C*
  4: C*      SOLUTION OF SIMULTANEOUS LINEAR EQUATION BY
  5: C*      LU-DECOMPOSITION (FULL MATRIX)
  6: C*
  7: C*      KIND=0...SIMULTANEOUS LINEAR EQUATION
  8: C*      KIND=1...LU-DECOMPOSITION
  9: C*      KIND=2...FORWARD AND BACKWARD SUBSTITUTION
 10: C*
 11: C*****
 12:      SUBROUTINE DLUF1A(A,B,N,KIND,ICON,ND)
 13:      IMPLICIT INTEGER*4 (I-N)
 14:      IMPLICIT REAL *8 (A-H,O-Z)
 15:      DIMENSION A(ND,20),B(ND)
 16:      DATA EPS / 1.0D-30 /
 17:      IF(KIND.EQ.2) GO TO 1230
 18: C      LU-DECOMPOSITION
 19:      ICON=0
 20:      DO 1220 IP=1,N

```

```

21:          DO 1140 IR=1,N
22:             SUM1=A(IR,IP)
23:             IF (IR.LT.IP) THEN
24:                ICU=IR-1
25:             ELSE
26:                ICU=IP-1
27:             ENDIF
28:             IF (ICU.GE.1) THEN
29:                DO 1120 IC=1,ICU
30:                   SUM1=SUM1-A(IR,IC)*A(IC,IP)
31: 1120          CONTINUE
32:             ENDIF
33:             IF (IR.EQ.IP) THEN
34:                IF (DABS(SUM1).LT.EPS) THEN
35:                   ICON=-IP
36:                   SUM1=EPS
37:                ENDIF
38:                PIVI=1.0D0/SUM1
39:            ENDIF
40:            IF (IR.GT.IP) THEN
41:                SUM1=SUM1*PIVI
42:            ENDIF
43:            A(IR,IP)=SUM1
44: 1140          CONTINUE
45: 1220 CONTINUE
46: C          FOWARD AND BACKWARD SUBSTITUTION
47: 1230 IF (KIND.EQ.1) GO TO 1310
48:          NP1=N+1
49: C          FOWARD SUBSTITUTION
50:          DO 1270 IP=2,N
51:             SUM1=B(IP)
52:             ICU=IP-1
53:             DO 1260 IC=1,ICU
54:                SUM1=SUM1-A(IP,IC)*B(IC)
55: 1260          CONTINUE
56:             B(IP)=SUM1
57: 1270 CONTINUE
58: C          BACKWARD SUBSTITUTION
59:          DO 1300 IPD=1,N
60:             IP=NP1-IPD
61:             SUM1=B(IP)
62:             IF (IP.NE.N) THEN
63:                IPP1=IP+1
64:                DO 1280 IC=IPP1,N
65:                   SUM1=SUM1-A(IP,IC)*B(IC)
66: 1280          CONTINUE
67:             ENDIF
68:             B(IP)=SUM1/A(IP,IP)
69: 1300 CONTINUE
70: 1310 RETURN
71:          END

```

図 6

```

A:PIP CON:=B:NLUF1AA1.FOR [N]
  1: C*
  2: C***** NLUF1A ** NLUF1AA1 ****
  3: C*
  4: C*          SOLUTION OF SIMULTANEOUS LINEAR EQUATION BY
  5: C*          LU-DECOMPOSITION (FULL MATRIX)
  6: C*          (PARTIALLY TEMPOLLARY PRECISION)
  7: C*
  8: C*          KIND=0...SIMULTANEOUS LINEAR EQUATION
  9: C*          KIND=1...LU-DECOMPOSITION
 10: C*          KIND=2...FOWARD AND BACKWARD SUBSTITUTION
 11: C*
 12: C*****
 13:          SUBROUTINE NLUF1A (A, B, N, KIND, ICON, ND)
 14:          IMPLICIT INTEGER*4 (I-N)
 15:          IMPLICIT REAL *8 (A-H, O-Z)
 16:          DIMENSION A (ND, 20), B (ND)
 17:          DATA EPS / 1.0D-30 /
 18:          IF (KIND.EQ.2) GO TO 1230
 19: C          LU-DECOMPOSITION
 20:          ICON=0
 21:          DO 1220 IP=1,N
 22:             DO 1140 IR=1,N
 23:                SUM1=A (IR, IP)
 24:                IF (IR.LT. IP) THEN
 25:                   ICU=IR-1
 26:                ELSE
 27:                   ICU=IP-1
 28:                ENDIF
 29:                IF (ICU.GE. 1) THEN
 30:                   CALL NPROA1 (A, SUM1, ND, IP, IR, ICU)
 31:                ENDIF
 32:                IF (IR.EQ. IP) THEN
 33:                   IF (DABS (SUM1).LT.EPS) THEN
 34:                      ICON=-IP
 35:                      SUM1=EPS
 36:                   ENDIF
 37:                   PIVI=1.0D0/SUM1
 38:                ENDIF
 39:                IF (IR.GT. IP) THEN
 40:                   SUM1=SUM1*PIVI
 41:                ENDIF
 42:                A (IR, IP)=SUM1
 43:            1140          CONTINUE
 44:          1220          CONTINUE
 45: C          FOWARD AND BACKWARD SUBSTITUTION
 46:          1230          IF (KIND.EQ. 1) GO TO 1310
 47:                   NP1=N+1
 48: C          FOWARD SUBSTITUTION
 49:                   DO 1270 IP=2,N
 50:                      SUM1=B (IP)
 51:                      ICU=IP-1
 52:                      ICS=1
 53:                      CALL NPROA2 (A, B, SUM1, ND, IP, ICS, ICU)
 54:                      B (IP)=SUM1
 55:                   1270          CONTINUE
 56: C          BACKWARD SUBSTITUTION
 57:                   DO 1300 IPD=1,N
 58:                      IP=NP1-IPD
 59:                      SUM1=B (IP)

```

```

60:          IF (IP.NE.N) THEN
61:              IPP1=IP+1
62:              CALL NPR0A2 (A, B, SUM1, ND, IP, IPP1, N)
63:          ENDIF
64:          B (IP) =SUM1/A (IP, IP)
65:      1300 CONTINUE
66:      1310 RETURN
67:          END
    
```

図 7

```

A:PIP CON:=B:NPROA1M1.ASMINJ
  1: ;*
  2: ;***** NPROA1 ** NPROA1M1 ****
  3: ;*
  4: ;*          INNER PRODUCT
  5: ;*
  6: ;*****
  7: DGROUP      GROUP DATA, STACK
  8:             ASSUME CS:PROA1, DS:WORK1, SS:DGROUP
  9: PROA1        SEGMENT 'CODE'
10: ;           SUM1=SUM1-A (IR, IC)*A (IC, IP)
11: ;                               IC=1, 2, ..., ICU
12: ;           SUBROUTINE NPROA1 (A, SUM1, ND, IP, IR, ICU)
13:             PUBLIC NPROA1
14: NPROA1        PROC FAR
15:             PUSH BP
16:             MOV BP, SP
17:             LES BX, DWORD PTR 18 [BP]          ; ND
18:             MOV AX, WORD PTR ES: [BX]
19:             MOV BX, 08D
20:             MUL BX
21:             MOV DI, OFFSET DS:ND8
22:             MOV WORD PTR DS: [DI], AX
23:             LES BX, DWORD PTR 10 [BP]          ; IR
24:             MOV AX, WORD PTR ES: [BX]
25:             DEC AX
26:             MOV BX, 08D
27:             MUL BX
28:             MOV DI, OFFSET DS:IRC
29:             MOV WORD PTR DS: [DI], AX
30:             LES BX, DWORD PTR 14 [BP]          ; IP
31:             MOV AX, WORD PTR ES: [BX]
32:             DEC AX
33:             MOV DI, OFFSET DS:ND8
34:             MUL WORD PTR DS: [DI]
35:             MOV DI, OFFSET DS:ICP
36:             MOV WORD PTR DS: [DI], AX
37:             MOV CX, 08D
38:             LES BX, DWORD PTR 6 [BP]           ; ICU
39:             MOV DX, WORD PTR ES: [BX]
40:             LES BX, DWORD PTR 22 [BP]          ; SUM1
41:             FLD QWORD PTR ES: [BX]
42: LOOP1:        MOV DI, OFFSET DS:IRC
43:             MOV AX, WORD PTR DS: [DI]
44:             LES BX, DWORD PTR 26 [BP]          ; A
45:             ADD BX, AX
46:             FLD QWORD PTR ES: [BX]            ; A (IR, IC)
47:             MOV DI, OFFSET DS:ICP
    
```

```

48:      MOV AX,WORD PTR DS:[DI]
49:      LES BX,DWORD PTR 26[BP]          ;A
50:      ADD BX,AX
51:      FLD QWORD PTR ES:[BX]          ;A(IC,IP)
52:      FMULP ST(1),ST
53:      FSUBP ST(1),ST
54:      INC CX
55:      CMP DX,CX
56:      JE EXIT1
57:      MOV DI,OFFSET DS:IRC
58:      MOV AX,WORD PTR DS:[DI]
59:      MOV SI,OFFSET DS:NDS
60:      ADD AX,WORD PTR DS:[SI]
61:      MOV WORD PTR DS:[DI],AX
62:      MOV DI,OFFSET DS:ICP
63:      MOV AX,WORD PTR DS:[DI]
64:      MOV BX,08D
65:      ADD AX,BX
66:      MOV WORD PTR DS:[DI],AX
67:      JMP LOOP1
68: EXIT1:  LES BX,DWORD PTR 22[BP]          ;SUM1
69:      FSTP QWORD PTR ES:[BX]
70:      MOV SP,BP
71:      POP BP
72:      RET 24
73: NPROA1  ENDP
74: ;      SUM1=SUM1-A(IP,IC)*B(IC)
75: ;      IC=ICS,ICS+1,...,ICE
76: ;      SUBROUTINE NPROA2(A,B,SUM1,ND,IP,ICS,ICE)
77:      PUBLIC NPROA2
78: NPROA2  PROC FAR
79:      PUSH BP
80:      MOV BP,SP
81:      LES BX,DWORD PTR 18[BP]          ;ND
82:      MOV AX,WORD PTR ES:[BX]
83:      MOV BX,08D
84:      MUL BX
85:      MOV DI,OFFSET DS:NDS
86:      MOV WORD PTR DS:[DI],AX
87:      LES BX,DWORD PTR 14[BP]          ;IP
88:      MOV AX,WORD PTR ES:[BX]
89:      DEC AX
90:      MOV BX,08D
91:      MUL BX
92:      MOV CX,AX
93:      LES BX,DWORD PTR 10[BP]          ;ICS
94:      MOV AX,WORD PTR ES:[BX]
95:      DEC AX
96:      MOV DI,OFFSET DS:NDS
97:      MUL WORD PTR DS:[DI]
98:      ADD AX,CX
99:      MOV DI,OFFSET DS:IPC
100:     MOV WORD PTR DS:[DI],AX
101:     LES BX,DWORD PTR 10[BP]          ;ICS
102:     MOV AX,WORD PTR ES:[BX]
103:     DEC AX
104:     MOV BX,08D
105:     MUL BX
106:     MOV DI,OFFSET DS:ICC
107:     MOV WORD PTR DS:[DI],AX

```

```

108:      LES BX,DWORD PTR 10[BP]      ; ICS
109:      MOV CX,WORD PTR ES:[BX]
110:      DEC CX
111:      LES BX,DWORD PTR 6[BP]       ; ICE
112:      MOV DX,WORD PTR ES:[BX]
113:      LES BX,DWORD PTR 22[BP]     ; SUM1
114:      FLD QWORD PTR ES:[BX]
115: LOOP2:  MOV DI,OFFSET DS:IPC
116:      MOV AX,WORD PTR DS:[DI]
117:      LES BX,DWORD PTR 30[BP]     ; A
118:      ADD BX,AX
119:      FLD QWORD PTR ES:[BX]      ; A(IP, IC)
120:      MOV DI,OFFSET DS:ICC
121:      MOV AX,WORD PTR DS:[DI]
122:      LES BX,DWORD PTR 26[BP]     ; B
123:      ADD BX,AX
124:      FLD QWORD PTR ES:[BX]      ; B(IC)
125:      FMULP ST(1),ST
126:      FSUBP ST(1),ST
127:      INC CX
128:      CMP DX,CX
129:      JE EXIT2
130:      MOV DI,OFFSET DS:IPC
131:      MOV AX,WORD PTR DS:[DI]
132:      MOV SI,OFFSET DS:NDS
133:      ADD AX,WORD PTR DS:[SI]
134:      MOV WORD PTR DS:[DI],AX
135:      MOV DI,OFFSET DS:ICC
136:      MOV AX,WORD PTR DS:[DI]
137:      MOV BX,080
138:      ADD AX,BX
139:      MOV WORD PTR DS:[DI],AX
140:      JMP LOOP2
141: EXIT2:  LES BX,DWORD PTR 22[BP]   ; SUM1
142:      FSTP QWORD PTR ES:[BX]
143:      MOV SP,BP
144:      POP BP
145:      RET 28
146: NPROA2  ENDP
147: PROA1   ENDS
148: ;
149: WORK1   SEGMENT 'DATA'
150: IRC     DW ?
151: ICP     DW ?
152: IPC     DW ?
153: ICC     DW ?
154: NDS     DW ?
155: WORK1   ENDS
156:      END

```

図 8